

Main courante – Point d'Attaque – Ligne d'Arrêt

Consignes

- Enchaîner les postes dans l'ordre de son choix

1- Orienter sa carte avec les éléments ou le Nord de la boussole (// au Nod sur la carte)

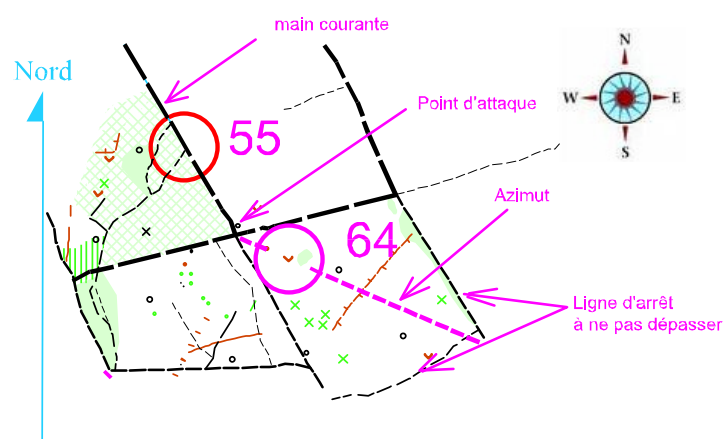
2- Suivre les mains courantes (sentiers, chemins, ...) pour se rapprocher du poste à atteindre.

3- Arrivé au plus près : point d'attaque

4- Azimut : prendre la direction entre le point où vous êtes (intersection) et le poste à atteindre (évaluer la distance (voir échelle : 1cm = 75m)
Tracer un trait avec le doigt sur la carte et le prolonger au loin et fixer un point (plus difficile la nuit d'où l'importance d'évaluer les distances (étalonnage double pas) et utilisation boussole)

5- Se fixer une ligne d'arrêt : limite à ne pas dépasser (ex : sentier)

- Ex : de la 55 pour aller à la 64, suivre le chemin puis arrivé à l'intersection qui est le point d'attaque. Prendre l'azimut et se fixer la ligne d'arrêt : le sentier



Pour aller de poste à poste
Exemple sur partie de circuit facile.

Le principe reste le même sur
parcours plus difficile avec des
distances qui augmentent pour :

- rejoindre le point d'attaque
- atteindre le poste